



Règlement du TEST D'ADRESSE « FFE » // + 2 passages contrôlés
« AFA »

Animation, explication et déroulement

Samedi 3 octobre 2026

Entre 14h et 15h30

Entrez sur le parcours, saluez le jury et mettez-vous en route pour montrer que vous êtes prêt. Après que la cloche ait sonné passez les cônes 1, 2 et 3, vous passez à proximité des supports 4, 5 et 6 de façon à ce que votre équipier puisse attraper avec l'épée les 3 anneaux aimantés, puis à côté des supports 7, 8 et 9 de façon à ce que votre équipier puisse attraper les 3 foulards, puis vous réalisez le remiser en 10 et le verre en 11 et vous terminez par la ligne d'arrivée, l'ensemble sera chronométré.

FFE Art 8.6 – Test d'adresse

FAUTE	Pénalités
Chaque contrat non rempli ou porte non franchie	20 sec soit 4 pts
Chaque seconde de temps réalisé	0,25 pts
Déplacer ou renverser un fût, un chandelier, une ou plusieurs barres, une balle ou un cône d'un même contrat. A chaque faute	2 pts
Contrat à réaliser par l'équipier, abordé côté droit c'est-à-dire coté meneur. A chaque faute	2 pts
Ligne de départ ou arrivée non franchie	Elimination
Renversement de la voiture	Elimination
Départ avant la cloche et abord du 1er contrat	10 pts et nouveau départ
Aide extérieure	10 pts

LE REMISER : Franchir la ligne A en reculant dans la remise sans toucher les quilles, les murs(B) et le mur du fond (C) et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.

PC non tenté : 20 pts, Ø Toucher des ligne(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins : 10 pts, Ø Bien passé : 0 pt.

LE VERRE : Arrêtez à la tablette A. Prenez les guides et le fouet dans la main gauche. Sans aide, prenez le verre posé sur la tablette A de la main droite. Buvez-le ou non. Allez, sans reculer, sans reprise de guide, en effectuant un trajet rectiligne, directement et toujours les guides et le fouet dans la main gauche à la tablette B. Stop à la tablette B. Reposez le verre, sur la tablette. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.